

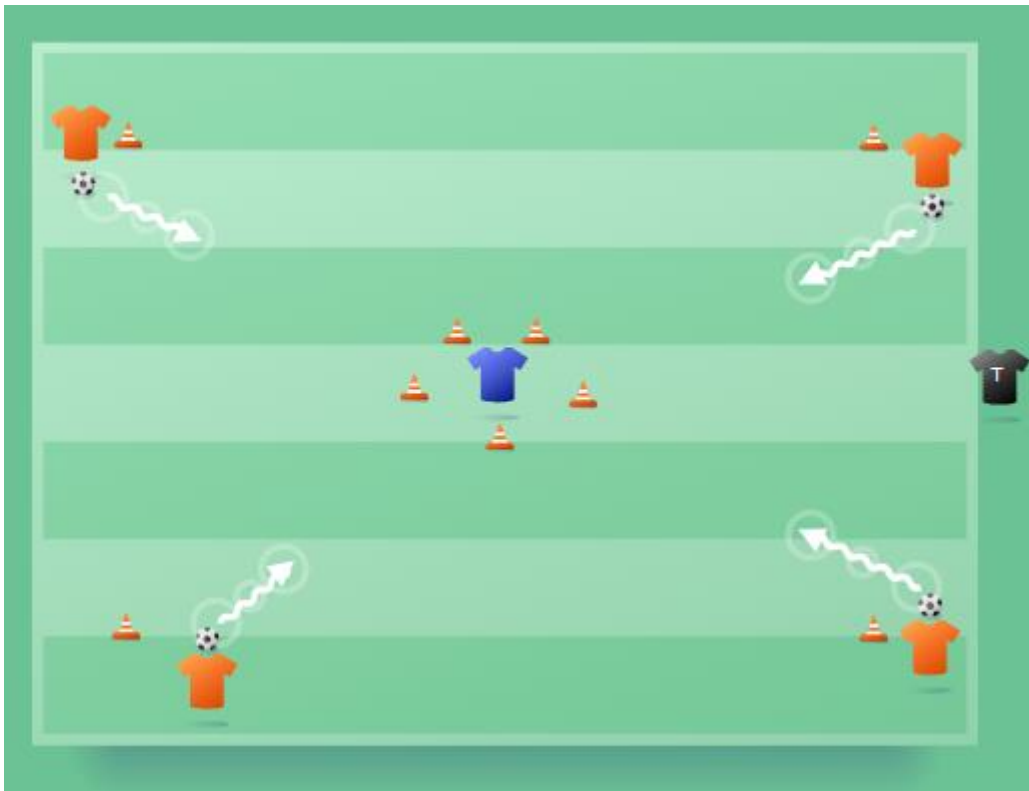
Oefening 1 partij 4 kleine doeltjes



Uitleg

- Één team met hesjes
- Als de bal uit is, indribbelen vanaf de zijkant
- Bij een achterbal of hoekschop, indribbelen van achter

Oefening 2: Krokodillen spel dribbelen



- De spelers proberen, dribbelend met een bal, vanuit hun pion naar het middelste vak (de vijver) te dribbelen en terug
- De speler(s) in het vak (krokodil) probeert de bal uit het vak (vijver) te houden door deze af te pakken of weg te tikken
- Als de bal aangeraakt is, ga je eerst terug naar de pion waar je begonnen bent
- Als de speler het lukt om terug te keren in het vak, zonder dat de bal door de krokodil aangeraakt is, dan heb je een punt.
- De speler die als eerste vijf punten heeft, is de winnaar
- Wissel de "krokodil" regelmatig door.
- Per vijf spelers een verdediger (krokodil).

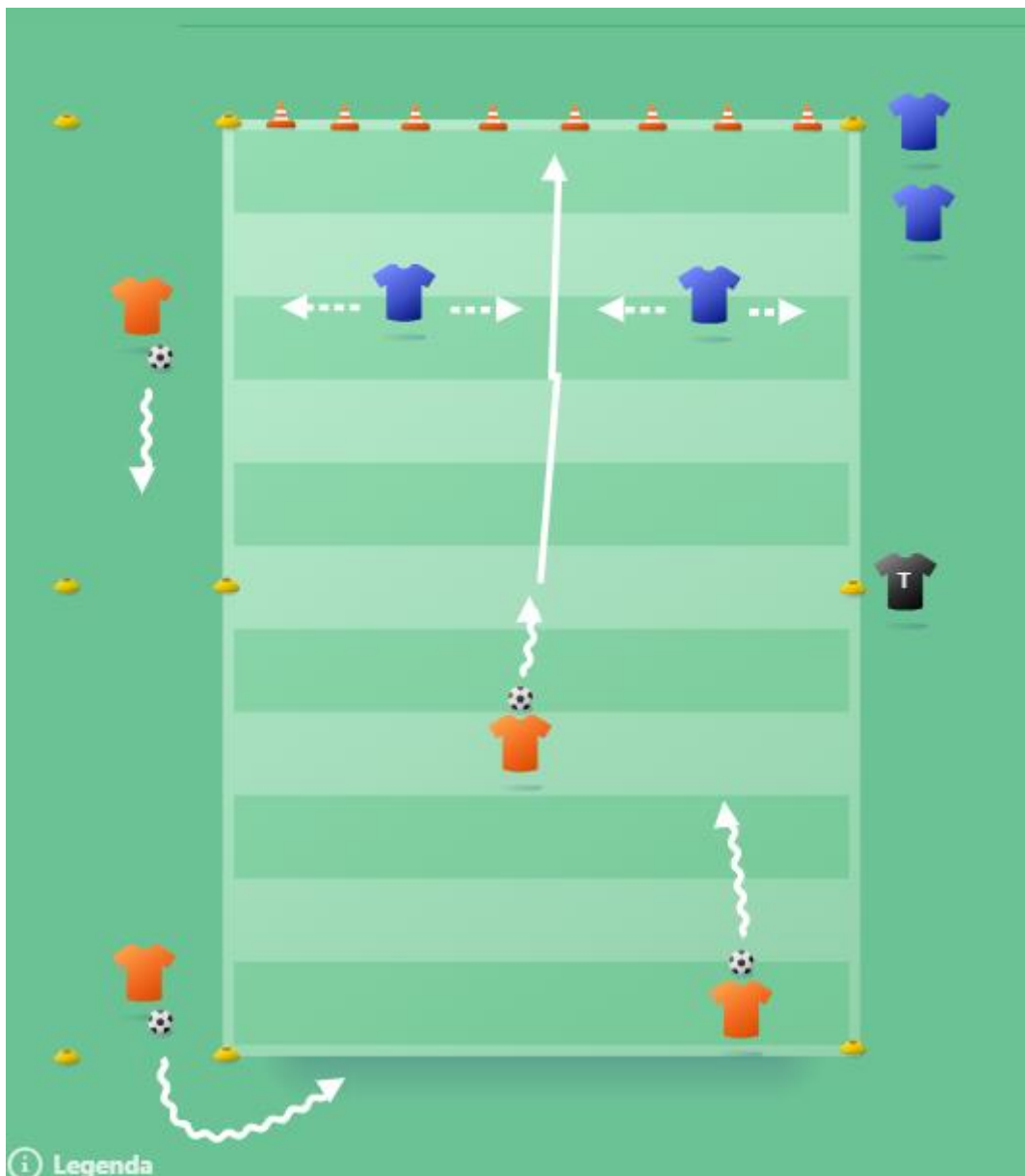
Oefening 3: partij met 2 grote doelen



Uitleg

- Één team met hesjes
- Als de bal uit is, indribbelen vanaf de zijkant
- Bij een achterbal of hoekschop, indribbelen van achter

Oefening 4: Dribbel schiet spel



Uitleg:

- Spelers kunnen scoren door richting de lijn te dribbelen en voor de lijn langs de verdedigers op een pion te schieten. Raken = 1 punt; omvallen = 2 punten
- De verdedigers krijgen een punt voor elke bal die ze tegenhouden
- De speler die het eerste 5 (of 10) punten heeft is de winnaar.
- Vervolgens dribbel je als speler via het 'slootje' terug naar de beginpositie
- De speler met de meeste punten heeft gewonnen
- Maximaal 3 spelers mogen tegelijkertijd starten
- Wissel de twee verdedigers regelmatig door